

PERALATAN MEDIA PENDIDIKAN

Spesifikasi
sesuai dengan
Juknis
DAK SD
2016



Spesial Fitur :

- Multi user (pengguna tidak terbatas)
- Teknologi Client- server ready yang berbasis desktop
- Dapat berjalan sesuai Sistem Operasi yang ada di laptop atau tablet.
- Account Log-in dan Dilengkapi dengan username dan password masing-masing pengguna
- Editable (seluruh konten dapat ditambah/diperbarui)
- Teknologi server-client ready (hanya diinstal di server, client dapat menjalankan program dari sekolah)
- Upload konten tidak terbatas (dapat menampung ribuan bahkan puluhan ribu konten)
- Home/Halaman Utama.

Modul :

- E-Book
- Video
- Quiz Creator

Mata Pelajaran :

- IPS / Peta Indonesia Interaktif
- Teknologi Informasi
- IPA
- Pendidikan Kewarganegaraan
- Matematika
- Keterampilan Edukatif
- Bahasa Inggris (Dalam Bahasa Indonesia & Bahasa Inggris)
- Bahasa Indonesia



* HAKI MEREK SUDAH TERDAFTAR
di DEPHUKAM atas nama PRINSIPAL

* HAKI CIPTAAN SUDAH TERDAFTAR
di DEPHUKAM atas nama PRINSIPAL

Software Manajemen Perpustakaan :

- Aplikasi yang mudah dikembangkan untuk mendukung manajemen perpustakaan
- Mendukung pemakaian di jaringan computer tanpa batasan jumlah user
- Dilengkapi dengan fitur perencanaan administrasi pengadaan buku baru
- Pengklasifikasian dokumen secara dinamis sekurang-kurangnya system klasifikasi perpustakaan pada umumnya
- Master klasifikasi dokumen yang bisa disesuaikan dengan kebutuhan setiap sekolah antara lain setting dokumen yang bisa mengeset profil tiap dokumen seperti bisa tidak, denda, telat batas peminjaman / dipinjam
- Memiliki setting akses dengan klasifikasi administrator, petugas perpustakaan, pimpinan, tamu dan anggota tiap jenis pemakai memiliki akses yang berbeda menu-menanya
- Sistem yang mendukung barkode dan dapat mencetak sendiri kode barkode untuk buku
- Dilengkapi dengan fungsi abstraksi dan visualisasi gambar buku
- Dilengkapi fitur atribut dokumen mulai abstraksi buku, lokasi buku, kode ISBN, dll yang dapat ditambahkan secara dinamis pada setiap dokumen
- Dilengkapi dengan fitur untuk memberikan informasi jumlah koleksi dokumen yang beredar diluar
- Dilengkapi juga aplikasi yang dapat mencetak kartu anggota perpustakaan siswa
- Dilengkapi dengan fitur untuk memberikan laporan buku favorit, buku jatuh tempo, status.
- Memiliki fasilitas Authoring tools.
 - Alat bantu bagi guru untuk membuat buku sekolah elektronik berbasis multimedia;
 - Secara terintegrasi dapat menampung teks, gambar, audio, video, animasi, tabel, integratif diagram, shapes, button, checkbox, image gallery dan animasi;
 - Fitur pratinjau yang dapat digunakan sebagai perangkat presentasi;
 - Memiliki koleksi clip-art;
 - Fitur penambahan halaman yang tidak terbatas.



Include
Buku Petunjuk
Penggunaan

E-Book :

- Berfungsi untuk menyimpan dan menata software E-Book
- Dapat dan mudah diedit sesuai dengan keinginan pengguna dalam menyimpan E-Book
- Buku sekolah Elektronik SD (IV-VI) yang disediakan oleh Direktorat SD

Video :

- Berfungsi untuk menyimpan dan menata video serta bisa didownload secara gratis dari website pengembang dalam berbagai bentuk type file
- Dapat dan mudah diedit sesuai dengan keinginan pengguna dalam menyimpan video

Quiz Creator :

- Berfungsi untuk menyimpan dan menata soal-soal serta bisa ditambah / diedit oleh guru
- Pengaturan waktu pengerjaan soal
- Pengaturan tanggal pengerjaan quis
- Soal dapat diunduh untuk dibagikan guna belajar siswa
- Soal dapat di print untuk di bagikan siswa
- Quiz terintegrasi dengan mata pelajaran
- Random soal berguna untuk membedakan soal antar siswa yang mengerjakan

Mata Pelajaran :

IPS / Peta Indonesia Interaktif :

- Pengetahuan tentang geografi dan kekayaan alamnya
- Dilengkapi dengan narasi/penjelasan tentang atlas / peta
- Dilengkapi dengan lagu-lagu kebangsaan RI dan lagu-lagu daerah masing-masing wilayah
- Dilengkapi dengan narasi/penjelasan tentang atlas/peta
- Pembelajaran Interaktif IV s/d kelas VI

Teknologi Informasi :

- Perkenalan Hardware Komputer
- Pengenalan Sistem Operasi
- Belajar Mengetik 10 jari
- Belajar mengolah data
- Kamus istilah komunikasi dan Teknologi Informasi
- Belajar Lembar Kerja
- Belajar Lembar Presentasi
- Belajar Desain Grafis
- Pengenalan Internet dan kegunaannya
- Belajar membuat blog & Website
- Mengenal virus dan penanggulangannya
- Mengenal openSources

IPA :

- Rangka dan Panca indera manusia
- Makhluk hidup dan lingkungannya
- Benda padat, cair dan gas
- Gaya
- Energi panas dan bunyi
- Perubahan kenampakan bumi dan benda langit
- Organ tubuh manusia
- Tumbuhan hijau
- Gaya magnet
- Pesawat sederhana
- Cahaya dan sifat-sifatnya
- Planet bumi
- Pertumbuhan dan perkembangbiakan
- Keseimbangan ekosistem
- Konduktor dan isolator panas
- Energi listrik
- Bumi dan Alam Semesta

Pendidikan Kewarganegaraan :

- Perbedaan (jenis kelamin, agama, suku bangsa)
- Kerukunan
- Ketertiban
- Hak dan kewajiban
- Aturan hidup bermasyarakat
- Tolong-Menolong
- Cinta Lingkungan
- Musyawarah
- Sopan santun
- Kejujuran
- Kedisiplinan
- Tatakrama
- Sumpah pemuda
- Harga diri
- Kebanggaan sebagai bangsa Indonesia
- Taat hukum/aturan
- Pemerintahan pusat, desa dan kota
- Budaya Indonesia
- Pancasila
- NKRI
- Kebebasan berorganisasi
- Lembaga Negara
- Pemilu dan pilkada
- Politik luar negeri
- Kerjasama negara-negara Asia Tenggara
- Demokrasi

Matematika :

- Bilangan hingga 2 angka
- Mengenal bangun ruang dan bangun datar
- Bilangan hingga 500
- Satuan panjang, berat dan waktu
- Menghitung perkalian dan pembagian
- Bilangan hingga tiga angka
- Operasi hitung bilangan
- Mengukur panjang, berat dan waktu
- Mengenal bilangan pecahan, mengenal bangun
- Geometri: Mengukur sudut, keliling dan luas
- Bangun ruang dan bilangan simetri
- Bilangan pecahan dan bilangan operasi

- Operasi hitung campuran, operasi pada pecahan
- Bilangan prima
- Geometri : simetri lipat dan putar
- Luas sisi banyak dan lingkaran, volume prisma dan tabung
- Mengumpulkan dan mengolah data
- Mengenal 46 sistem koordinat

Keterampilan Edukatif :

- Mengenalkan dan memperagakan keterampilan anak melalui penggunaan bahan-bahan bekas pakai atau baru secara sederhana tingkat sekolah dasar
- Mengajarkan pada siswa agar memahami dan mempraktekkan lebih jelas tentang manfaat
- Keterampilan dalam kehidupan sehari-hari, baik di-sekolah atau dilingkungannya

Bahasa Inggris (dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris) :

- Pengenalan nama-nama mainan, abjad, angka
- Cara memperkenalkan teman
- Percakapan menanyakan dan cara mengeja nama orang
- Pengenalan She / He
- Pengenalan lingkungan sekolah
- Penggunaan on, in, konversasi sederhana
- Pengenalan warna, kata kerja
- Pengenalan lingkungan keluarga
- Penggunaan short / tall
- Pengenalan lingkungan rumah
- Pengenalan waktu
- Pengenalan lingkungan perkotaan
- Pengenalan jenis-jenis olahraga
- Pengenalan arah

Bahasa Indonesia :

- Menanggapi suatu persoalan atau peristiwa dan memberikan saran dan pemecahannya
- Mendeskripsikan benda-benda di sekitar dan fungsi anggota tubuh
- Memerankan tokoh drama dengan lafal, intonasi dan ekspresi yang tepat
- Keluarga
- Mendeskripsikan isi puisi
- Berbalas pantun dengan lafal dan intonasi yang tepat
- Membuat gambar / denah berdasarkan penjelasan yang didengar
- Dilengkapi dengan quiz interaktif dan penilaian untuk menguji pemahaman atas materi
- Seluruh Komponen Materi diatas harus selaras satu sama lainnya